

CICLE MITJÀ 3R-4T

ACTIVITATS SETMANES DEL 1 AL 13 D'ABRIL

US RECORDEM QUE LES ADRECES ELECTRÒNIQUES PER POSAR-VOS EN CONTACTE AMB LES MESTRES DEL VOSTRE GRUP CLASSE SÓN:

3a@somantonibotey.cat

3b@somantonibotey.cat

4a@somantonibotey.cat

4b@somantonibotey.cat

ACTIVITAT CREATIVA

- ★ Busca per casa diaris, revistes...retalla les paraules que més t'agradin i enganxa-les en un paper. També hi pots posar imatges que t'agradin. Segur que quan miris el quadre t'animes!



- ★ Fer polseres! Quan hagi passat tot això del virus, podràs muntar una paradeta al carrer i vendre les teves polseres. Així podràs guanyar uns calerons!



- ★ Grava't, com si fossis un periodista, donant una notícia bona als teus companys/es de classe (pot ser inventada). Per exemple: Hola bon dia,

som a Badalona i avui us volem donar la notícia que se celebraran les Olimpíades a Badalona. Vindran molts esportistes de tot el món i la gent de Badalona tindrà entrades gratuïtes per veure totes les competicions.

ACTIVITAT MUSICAL

- ★ Entreu en aquest enllaç i cliqueu a la primera activitat que es diu "A vegades". Trobareu un document amb una cançó amb forats per omplir. Intenteu omplir els forats posant els verbs en la forma adient i després comproveu si ho has fet bé escoltant la cançó.

<https://desclassificats.cat/2013/03/26/cancons-per-aprendre-llengua/>

- ★ Busca ampolles per casa i materials que aneu a llençar i crea un instrument. Després pots inventar-te una cançó ben xula per animar a la família. Si vols, ens pots enviar el vídeo.

ACTIVITAT PLÀSTICA

- ★ Memory: retalla trossos de cartró de la mateixa mida i en una cara fes un dibuix o escriu una paraula. Decora les peces com més t'agradi.
- ★ Dibuixa tot allò que vegis des de la finestra o des del balcó. També ho pots pintar!
- ★ Confecciona titelles amb material com cartró, palletes, pals, cartulina... Quan les tinguis fetes i decorades pots representar un conte o una història amb les titelles.

GUST PER LA LECTURA

activitat 1

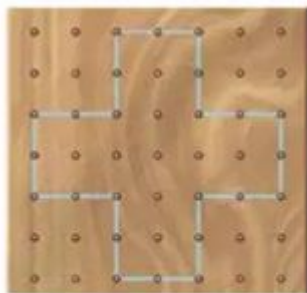
1. Entra a la pàgina web www.vooks.com clica a **Login** i escriu: english@somantonibotey.cat després on posa **password** escriu el següent: Anglesbotey
2. Si veus que no et deixa, torna-ho a provar.
3. Un cop dins busca l'apartat que posa en blau PRESCHOOL i clica a sobre del llibre Groovy Joe. Gaudeix del vídeo-conte.
4. Un cop hakis acabat entra a la següent pàgina <https://youtu.be/BHdalkAT2GM>.
5. Mira el vídeo i després agafa un full i dibuixa'l tu.
6. Quan el tinguis acabat, fes fletxes i escriu les parts de la cara en

anglès: eyes (ulls), ears (orelles), mouth (boca), nose (nas), teeth (dents) també pots afegir més parts del cos: legs (potes), arms (braços) , tail (cua).

activitat 2

1. Entra a la pàgina web www.vooks.com clica a **Login** i escriu: english@somantonibotey.cat després on posa password escriu el següent: Anglesbotey
2. Si veus que no et deixa, torna a provar.
3. Un cop dins busca l'apartat que posa PRESCHOOL i clica a sobre del llibre Bear has story to tell. Gaudeix de la història animada. Un cop hakis acabat apunta en un full el nom de tots els animals que hagin sortit a la història i crea un joc de Memmory amb els noms. Com?
4. Apunta el nom de cada animal dos vegades en un full. Retalla els noms per separat. Ja tens preparades les cartes!
5. Posa totes les cartes boca avall, barreja-les i intenta trobar el màxim de parelles possibles. Intenta jugar amb algú de la teva família, si no pots jugar tu sol/a, intentant trobar les parelles el més ràpid possible.

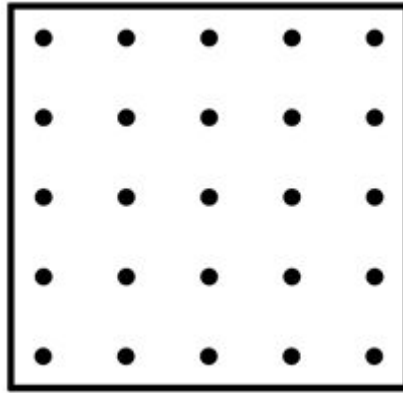
REPTES O ENIGMES MATEMÀTICS



La creu del tauler (geoplà) té 16 claus a la part de dins i 9 a la part de fora.

Crea ara tu una altra creu que tingui 17 claus a dins i 16 fora.

(Adjuntem una plantilla de geoplà).



Dia escolar de les matemàtiques **ENIGMES I JOCS** 3r curs

A)



Podries repetir aquest dibuix sense aixecar el llapis del paper i sense passar dos cops pel mateix lloc?

B) Quin és el resultat final?



$$\text{Spider} + \text{Spider} = 32$$

$$\text{Superman} + \text{Superman} - \text{Spider} = 4$$

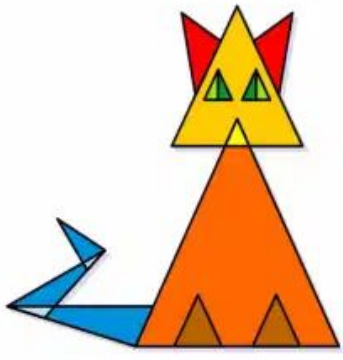
$$\text{Flash} + \text{Flash} = 6$$

$$\text{Batman} + \text{Batman} + \text{Superman} = 12$$

$$\text{Spider} + \text{Flash} + \text{Batman} = ??$$



Dia escolar de les matemàtiques ENIGMES I JOCS 2n curs



Saps dir quants triangles hi ha a la imatge del gat?

Solució: _____

En Pau Ros, en Pere Blanc i la Laura Negre són tres mestres de l'escola. A l'hora de dinar en Pau Ros diu:

- Us heu fixat que els nostres cognoms són Blanc, Negre i Ros, com els colors dels nostres cabells?
- Sí, però...ves per on, en cap cas coincideixen els nostres cognoms amb els colors dels nostres cabells.

Saps dir de quin color són els cabells de cada mestre si la Laura Negre no té el cabell ros?

Pau Ros- Pere Blanc - Laura Negre




Dia escolar de les matemàtiques ENIGMES I JOCS 5è curs

Each salamander is worth a different value between 0.1 and 0.9.
The total of each vertical line of salamanders is worked out for you.

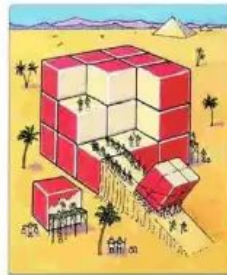
			
			
			
			

= 2.4 = 2.3 = 2 = 1.9

How much is each salamander worth?

A B C D

Un faraó va ordenar construir un gran cub amb 27 cubs petits.
També va ordenar que tota la part exterior, inclosa la base, fos pintada de color vermell.
Un cop acabat, sabeu quants cubs petits van ser pintats de vermell només per dues cares?



Dia escolar de les matemàtiques

A) Quin és el resultat de l'última operació? _____

$$1 + \text{gato} \times \text{gato} = 17$$
$$\text{gato} \times \text{ratolí} \times \text{ratolí} = 36$$
$$\text{gato} \times \text{ratolí} \times \text{quesos} = 72$$
$$\text{gato} - \text{ratolí} + \text{quesos} = ?$$

ENIGMES I JOCS 4t curs

B) La Berta, la Mariona i en Marc són 3 amics que han guanyat un concurs. Com a premi han rebut:

- 7 ampolles plenes de refresc
- 7 ampolles mig plenes i
- 7 ampolles buides

Com se les han de repartir perquè a tots els toqui igual quantitat d'ampolles i de refresc?



SOLUCIÓ: _____



ACTIVITATS EN LA FAMÍLIA

- ★ Leed atentamente las instrucciones de este juego de cartas llamado "A pescar", entendedlo y intentad jugar con los miembros de la familia. Después, o si no acabáis de entender algún aspecto del juego, podéis comprobar mirando este video explicativo del juego si estabais jugando correctamente o no:

<https://www.youtube.com/watch?v=w5CSOq1GYW8>

Instrucciones del juego: ¡A pescar!

Es uno de los juegos de cartas para dos, tres, cuatro... ¡no hay límite! Eso sí, si veis que vais a ser muchos procura meter otra baraja de cartas; sino el juego o no se podrá hacer o se acabará enseguida. Pero si buscas juegos de cartas para dos personas mínimo para que sea divertido... ¡A pescar es tu solución!

Tenemos que mezclar bien las cartas y entregar 7 a cada uno (estando dos) o 5 si hay más jugadores. Las cartas que sobran las tenemos que poner en un montón encima de la mesa. A esas se las va a conocer como "Océano".

En tu turno puedes solicitar a un jugador una carta con el número que necesites. Sólo puedes pedir cartas de números que tu tengas en la mano. Si el jugador posee una o más cartas con este número te las entregarán todas y podrás jugar nuevamente. Si el jugador no posee ninguna carta con este número dirá la frase: "A pescar". Esto significa que tendrás que ir a la pila de océano y tomar la próxima carta. Si la

carta que levantas es del número que buscas, las muestras a tus compañeros y continúas tu turno. Pero si la carta que levantas no es del número que buscas la añades a las que tienes en mano y termina tu turno. Si logras completar un conjunto de cuatro cartas, muéstralo a tus compañeros y colócalo boca arriba frente a ti.

Todos iréis bajando los grupos de 4 cartas iguales que vayáis consiguiendo. Cuando se acaben todas las cartas de la baraja contad quien tiene más grupos de 4 cartas bajadas. !Ése será el ganador de la partida!

- ★ **Scape room:** agafa un objecte i amaga'l per algun lloc de la casa. Deixa pistes per tal que els altres membres de la família puguin seguir-les i així trobar aquest objecte. Pots donar indicacions, a dalt, a baix, dreta, esquerre,.. I recorda que les pistes els facin pensar perquè els hi costi trobar allò que has amagat. Exemple: si ho amagues a la cuina, a la pista pots dir.. lloc on hi ha foc, lloc on es guarden aliments,...

Equip de mestres