

CICLE MITJÀ 4T

ACTIVITATS SETMANA DEL 18 AL 24 DE MAIG

“SETMANA DELS JOCS I LES JOGUINES”

ACTIVITAT CREATIVA

Fes el teu propi joc!

Us proposem que feu els vostres jocs i a part de gaudir fent-los després podeu gaudir jugant amb ells! Us animeu??

Us donem algunes idees i propostes però si en penseu algun altre diferent, endavant!

TRES EN RATLLA



PARXÍS



DAMES



ENCISTELLA



LLENÇA-BOLES

PUNTERIA



ACTIVITAT MUSICAL




Aquesta setmana que està dedicada als jocs i les joguines us proposo una activitat molt xula i divertida, CREAM EL VOSTRE PROPI JOC MUSICAL!

Per fer-ho haureu de seguir aquests passos:

1. Es necessiten 4 pots o gots de plàstic on introduir les targetes. Jo faig servir gots d'un sol ús.
2. Imprimeix els helicòpters a la grandària que s'adapti als recipients. Retalla i pega un helicòpter en cada pot, got o recipient triat. [Aquí](#) teniu els dibuixos dels helicòpters.
3. Imprimeix i realitza diverses còpies de la làmina on es troben els diferents ritmes de figures (una làmina és suficient però si vols retallar dues làmines el joc serà més avançat). Retalla els 16 quadrants de cada làmina. [Aquí](#) teniu la làmina.
4. Pots introduir-los en el joc inventant-te una història (opcional) La meua és que cada helicòpter té un nombre de places o pes limitat. En l'helicòpter 1, viatgen les figures que ocupin el valor d'un. En el 2, les que valguin o sumin dosetc...
5. recordeu el valor de les figures que apareixen:

NOM DE LA FIGURA	REPRESENTACIÓ	DURACIÓ
Redona		4 TEMPS
Blanca		2 TEMPS
Negra		1 TEMPS
Corxera		½ TEMPS

Alerta! Aquesta és la única figura que poder no coneixeu es diu blanca

amb puntet i el seu valor és 3  = 3

6. EN QUÈ CONSISTEIX EL JOC?

Cada làmina conté 16 targetes que sumen o tenen el valor de 1, 2, 3 i 4; que són els números indicats en els helicòpters. El joc tracta de col·locar la targeta en el got-helicòpter correcte.

Amb els 4 gots preparats, reparteix les 16 targetes de cada làmina.

Pots jugar amb amics, familiars, amb qui vulguis, la idea és que hauràs fet el teu propi joc musical!

Preparats? Llestos? Ja!

CONEXEMENT DEL MÓN

JOCS DEL MÓN

En altres països del món, existeixen jocs tradicionals als quals els nens i nenes juguen. Pot ser interessant i divertit conèixer alguns d'aquests jocs. A continuació, us proposem els noms i imatges d'aquests jocs i us animem a què busqueu a on pertany cadascun, i vegis com es juga.

1. BOTE PATEADO



2. MAIT MAT



3. CUBITOS DE HIELO



4. TAKGRO



5. TETSUAGUI ONI



ÀMBIT LINGÜÍSTIC: GUST PER LA LECTURA

RECORDA

Els textos instructius tenen com a finalitat donar les instruccions precises perquè puguem aprendre a fer una cosa seguint, de manera ordenada, tots els passos necessaris.

1. Llegeix les instruccions del joc i fixa't bé en l'estructura del text.

LA XARRANCA

Materials:

- 1 xapa o pedra.
- camp de joc (xarranca)

Instruccions:

1. El primer jugador llença la xapa al numero 1. Si falla li toca al següent.
- 2.- La persona ha de saltar a peu coix a les caselles individuals, i a les que estan de 2 en 2 cal posar un peu a cada casella. La casella on hi ha la xapa l'has de saltar.
- 3.- Quan arribes al final has de tornar cap a la casella 1, i quan estiguis a la casella anterior a la de la xapa, l'has d'agafar sense recolzar la ma i a peu coix!
- 4.- Quan tinguis la xapa a la mà has de saltar la casella i seguir fins al final.
- 5.- I ara toca el torn del següent jugador, que haurà de repetir els mateixos passos.
- 6.- El proper cop que et torna a tocar jugar, has de tirar a la següent casella de la que havies jugat abans.



2. Contesta a les següents preguntes.

- Quins materials es necessiten per a jugar a LA XARRANCA?
- Què passa si el primer jugador falla?
- Com s'ha de passar per les caselles individuals? I per les caselles dobles?
- Què s'ha de fer quan arribes a la casella final?

3. Si has fet l'activitat creativa i has creat el teu propi joc, escriu les instruccions del joc seguint l'estructura. Si no ho has fet, pots triar un joc que tinguis a casa o un inventat i escriure les instruccions.

REPTES O ENIGMES MATEMÀTICS

Dibuix juguina diferents perspectives

QUÈ HE DE FER

Et demanem que escullis un cotxet o una altra juguina i que la dibuixis des de 6 punts de vista diferents.

Totes les coses que tenen volum poder ser mirades des de cadascun dels seus costats i també des de dalt i des de baix.

QUÈ NECESSITO

- ★ Plastilina
- ★ Cotxet o juguina petita
- ★ Tapa de plàstic transparent
- ★ Retolador permanent

Un exemple



Com ho pots fer

- ★ Col·loca la joguina escollida sobre la tapa de plàstic transparent i fixa-la amb plastilina. És important que la joguina no es mogui.
- ★ Marca amb retolador permanent els punts des d'on observaràs la joguina.
- ★ Has de dibuixar la joguina des de cada costat i també des de dalt i des de sota.

Gràfic de les teves joguines

Has pensat mai quantes joguines i jocs tens a casa? De quin tipus en tens més? De jocs de taula? Electrònics?

Us proposem que feu un recompte de quantes joguines de cada tipus teniu a casa i feu un gràfic amb les dades que anoteu a aquesta

graella. És a dir, primer ompliu aquesta graella posant el número de joguines de cada tipus i amb els resultats feu un gràfic.

TIPUS DE JOGUINA	QUANTITAT
De taula (quien es quien, cluedo, parxís, escacs, de cartes o qualsevol altre que sigui de taula)	
Electrònic (consola, maquinetes electròniques, jocs d'ordinador etc)	
Ninots, nines o peluixos	
Esportius (patinets, patins, bicicletes, pilotes, etc)	
Altres (qualsevol altre joguina que no pugueu classificar en les anteriors)	

Aquí us deixo un link d'un vídeo que explica molt bé com es fa un gràfic de barres per si algú no s'enrecorda o té dubtes:

<https://www.youtube.com/watch?v=J-IDNbXM2wE&t=89s>

ANGLÈS

Clica a l'enllaç <http://www.youtube.com/watch?v=5hR-T7MQOJo> i mira el vídeo creat especialment per a tu!

1. Fes els exercicis que et proposo al final del vídeo i envia'm una foto del que has fet, perquè t'ho pugui corregir.
2. Fes un 'role-playing' amb alguna joguina que tinguis per casa; fes veure que l'entrevistes fent-li les preguntes que apareixen a la cançó i inventa't les respostes que donaria la teva joguina. Grava't i envia'm un audio o un vídeo.
3. Quan enviïs el correu no oblidis posar a l'assumpte del mail 'Anglès'.

EDUCACIÓ FÍSICA

Crea el teu propi joc motriu a casa. T'atreveixes?

[Preparem el joc](#)

[Mira com jugar!](#)

